

REGULAMIN

**MIKOŁAJKOWEGO TURNIEJU OLDBOJÓW 40+
Z OKAZJI 40-LECIA
LIMANOWSKIEGO PODOKRĘGU PIŁKI NOŻNEJ**

LIMANOWA, 06.12.2025

I. Postanowienia ogólne:

1. Limit wieku – zawodnicy z rocznika 1985 i starsi.
2. Liczba zawodników – maksymalnie 10 (*imienną listę należy dostarczyć przed pierwszym spotkaniem, w trakcie turnieju nie można dopisywać żadnych zawodników*).
3. Miejsce i dzień rozegrania turnieju : 6 grudnia 2025r. (9:00 – 15:30) – Hala Sportowa SP nr 3 przy ul. Jordana 3 w Limanowej „Trójka”
4. Planowana liczba drużyn: 8.
5. Wpisowe do turnieju wynosi 400 zł / drużyna (płatne przelewem na konto LIMPPN: 55 1020 3453 0000 8402 0061 6797 do dnia 05.12.2025 r.)
6. Schemat Rozgrywek: 2 grupy eliminacyjne po 4 drużyny, mecz każdy z każdym. Faza finałowa: mecz o 7. Miejsce, mecz o 5. Miejsce, półfinały, mecz o 3. Miejsce, finał.
7. Tożsamość zawodników.
Każdy zawodnik obowiązany jest posiadać dowód osobisty lub inny dokument potwierdzający tożsamość i okazać go sędziemu głównemu zawodów lub przedstawicielowi organu prowadzącego turniej. Brak w/w dokumentu spowoduje, że wynik spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower.
8. Przy zgłoszeniu drużyny do turnieju należy przedłożyć listę zgłoszenia potwierdzoną przez kierownika drużyny wraz z pełną datą urodzenia, telefon kontaktowy.

II. Klasyfikacje dodatkowe:

1. **„Najlepszy Strzelec”** – najwięcej bramek strzelonych przez danego zawodnika. W przypadku takiej samej ilości bramek zdobytych klasyfikację „Najlepszego Strzelca” wygrywa ten zawodnik, którego drużyna zajmie wyższe miejsce w klasyfikacji końcowej.
2. **„Najlepszy Bramkarz”** – najmniejsza liczba straconych bramek. W przypadku jednakowej ilości straconych bramek przez dwóch lub większej ilości zawodników, o kolejności decydować będzie wyższa pozycja drużyny na koniec rozgrywek.
3. **„MVP”** – wybór najlepszego gracza należeć będzie do organizatora

W przypadku przyznania walkowera zawody weryfikowane będą w stosunku 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Tym samym taka drużyna nie będzie mogła rościć sobie praw do zwrotu wpisowego.

III. Postanowienia regulaminowe dotyczące udziału w Turnieju

1. Drużyny uczestniczące w turnieju obowiązane są zgłosić się w wyznaczonym miejscu rozegrania zawodów zgodnie z terminarzem co najmniej na 10 min. przed wyznaczonym terminem zawodów w celu przygotowania się do gry.
2. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się w zależności od uzyskania wyniku:
- 3 pkt za zwycięstwo; - 1 pkt za remis; - 0 pkt za przegraną.
3. Na boisku występuje 5-ciu zawodników w tym bramkarz. Zmiany systemem hokejowym (wg potrzeb drużyny). Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik.
Jeżeli podczas wymiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko, zanim zawodnik wymieniany opuścił je:
-Gra jest wstrzymana, zawodnik wchodzący lub wychodzący otrzymuje żółtą kartkę

-Gra będzie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przez zawodnika drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

4. Czas gry drużyn 1 x 17 min. Ostatnia minuta będzie zatrzymywana przy różnicy bramek wynoszącej 2 i mniej.

5. Zasady gry - jak na boiskach otwartych z tym, że rzuty z autu wykonywane są nogą (gra bez band bocznych). Wznowienie gry przez bramkarza może nastąpić wyłącznie wyrzutem piłki z ręki, piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego poza pole karne. - zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry, Piłka jest w grze, gdy wyrzucona bezpośrednio opuści pole karne. Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:

- rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia.

W Turnieju nie obowiązuje gra bez bramkarza – po podaniu piłki przez bramkarza do innego zawodnika, dany zawodnik może podać ją ponownie do bramkarza.

6. W przypadku odbicia piłki od sufitu - wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów. Czas na wznowienie gry max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki

7. Zawodnicy są zobowiązani do wprowadzenia piłki do gry w czasie nie dłuższym niż 4 sek. w następujących przypadkach :

- rzut od bramki, - rzut z rogu, - rzut z autu,

- rzuty wolne, (w przypadku ustawiania muru 4 sek. od gwizdka sędziego)

- bramkarz po przejęciu piłki z gry.

Sędzia musi pokazać, że liczy czas 4 sek. tylko w następujących przypadkach:

- rzut od bramki, - rzut z rogu, - rzut z autu.

Sędzia pokazuje czas podnosząc palce wyciągniętej ręki, zaczynając od momentu zerowego.

W pozostałych sytuacjach sędzia kontroluje czas wprowadzenia piłki do gry nie pokazując tego ręką.

8. Po 5 faulach drużyna zostaje ukarana tzw., „rzutem karnym przedłużonym” - 1m za linią przerywaną .

Każdy następny faul to kolejny rzut karny przedłużony. W trakcie wykonywania każdego rzutu karnego i rzutu karnego przedłużonego czas zostaje zatrzymany.

Procedura wykonania rzutu karnego przedłużonego:

- Drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego.

- Zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany (lub wskazany).

- Bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej 5 m od piłki.

- Wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej 3 m od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego. Żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie zagrana.

Wykonanie:

(dla piątego i każdego następnego faulu akumulowanego) Zawodnik wykonujący rzut karny przedłużony musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika.

Po wykonaniu rzutu karnego , żaden zawodnik nie może dotknąć piłki zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści

pole gry.

9. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych, różnych i autowych wynosi 5m od piłki.

Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe.

- a) Kara 2-minutowa po bezpośredniej czerwonej kartce.
- b) Wprowadza się w Turnieju: kary czasowe 1-minutowe lub 2-minutowe – o wysokości kary czasowej za przewinienia w trakcie gry decyduje sędzia prowadzący rozgrywkę.
- c) żółta kartka , (trzecia żółta kartka tego samego zawodnika w trakcie turnieju skutkować będzie pauzą w kolejnym meczu danej drużyny)
- d) czerwona kartka – zawodnik ukarany zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut. Ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za przewinienie z Artykułu 12 „Przepisów gry w piłkę nożną” PZPN np. brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika powoduje, że zostaje on ukarany karą dyskwalifikacji od 3 meczów do całkowitego wykluczenia z turnieju. (decyzję w tej sprawie podejmuje organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów).

10. Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki według następujących zasad :

- a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę to drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład
- b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka to oba zespoły nie uzupełniają składu
- c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-em zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-em i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę to zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika
- d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka to zespoły nie uzupełniają składów
- e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki

11. Gra wślizgiem. Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki podejmuje sędzia prowadzący zawody. Kara - rzut wolny bezpośredni.

12. Rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym drużyny przeciwnej musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego miejsca popełnionego przewinienia.

Rzut sędziowski aby wznowić grę w polu karnym, musi być wykonany z linii pola karnego z punktu najbliższego, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.

13. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej - może on zostać napomniany karą minutową, a nawet kartką czerwoną. Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną nie ma możliwości powrotu do gry i musi opuścić parkiet. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno (kolejne) spotkanie.

14. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej i czyni to z ławki rezerwowych - może on zostać napomniany karą minutową (wówczas boisko opuszcza i przemieszcza się na ławkę kar dowolny zawodnik drużyny ukaranej na czas ustanowiony przez sędziego), a nawet kartką czerwoną. Kara oczywiście będzie zapisana zawodnikowi ukaranemu. Zawodnik, który został ukarany kartką czerwoną będąc na ławce rezerwowych nie ma

możliwości powrotu do gry i musi opuścić halę. Jeśli sędzia nie opisze i nie zawnioskuje o większą ilość spotkań zawieszenia zawodnika ukaranego, to osoba ta zostanie zawieszona na jedno spotkanie.

15. System rozgrywek:

- a) po wyjściu piłki poza linię boczną wykonywany jest rzut z autu nogą, z tego rzutu nie można zdobyć bezpośrednio bramki, po wyjściu piłki poza linię końcową boiska (przedłużenie linii bramkowej) wykonywany jest rzut różny lub rzut od bramki w zależności od tego, z której drużyny zawodnik był ostatnio w posiadaniu piłki;
- b) rzut karny wykonywany jest z odległości 6m – linia ciągła ; strzał bezpośredni
- c) bramki nie można uzyskać bezpośrednio z rzutu (z ręki) bramkarza;
- d) bramki nie można uzyskać strzałem bezpośrednim przy rozpoczęciu spotkania oraz przy wznowieniu gry po straconej bramce.

16. Nie ma możliwości brania czasu dla drużyny w trakcie trwania spotkania.

IV. Inne

- 1. Każdy zawodnik bierze udział w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność i z tego tytułu nie będzie dochodzić jakichkolwiek roszczeń od organizatora turnieju.
- 2. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do rozgrywek , który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków.
- 3. Drużyny występują w jednolitych strojach oraz w obuwiu obowiązującym do gry w piłkę nożną halową (dany zawodnik posiada ten sam numer koszulki przez cały czas trwania rozgrywek).
- 4. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
- 5. Warunkiem udziału w turnieju jest dokonanie w wyznaczonym terminie wpłaty wpisowego na konto organizatora turnieju.
- 6. Odpowiedzialność za ewentualne wypadki losowe i ewentualne nieszczęśliwe wypadki mające związek z grą ponosi zgłaszający drużynę do turnieju, który winien ubezpieczyć zawodników od ewentualnych następstw nieszczęśliwych wypadków.
- 7. Wszyscy zawodnicy grający w Turnieju podpisem na liście zgłoszeń akceptują politykę bezpieczeństwa dot. Ochrony Danych Osobowych RODO. Treść polityki bezpieczeństwa dostępna na stronie organizatora – www.limppn.pl
- 8. Ewentualne protesty do przestrzegania regulaminu należy zgłaszać wyłącznie na piśmie, w biurze zawodów.
- 8. Organizatorem Turnieju jest Limanowski Podokrąg Piłki Nożnej (email:limppn@onet.pl)
- 34-600 Limanowa, ul. Zygmunta Augusta 35

Organizator Rozgrywek – Limanowski PPN